

XPKatana_eng

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> XPKatana_eng	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	XPKatana_eng	1
1.1	XPKatana 1.0 © 1996 Par Eric Sauvageau	1
1.2	A Propos de XPKatana	2
1.3	Caractéristiques	2
1.4	Exigences	3
1.5	Installation	3
1.6	Utilisation via Workbench	4
1.7	Utilisation via le Shell	5
1.8	Fenêtre Principale	6
1.9	Test de Packers	7
1.10	Fenêtre de Configuration du Packer	8
1.11	Fenêtre de Progression	9
1.12	Menus	10
1.13	Menu - Project	10
1.14	Menu - Préférences	11
1.15	Menu - ARexx	12
1.16	Interface ARexx	13
1.17	ARexx - EXAMINE	14
1.18	ARexx - QUIT	15
1.19	ARexx - ICONIFY	15
1.20	ARexx - UNICONIFY	16
1.21	ARexx - SETSOURCE	16
1.22	ARexx - SETPACKER	16
1.23	ARexx - SETPASSWORD	17
1.24	ARexx - SETTASKPRI	17
1.25	ARexx - SETFLAGS	18
1.26	ARexx - PACK	19
1.27	ARexx - UNPACK	19
1.28	ARexx - GETFLAG	19
1.29	ARexx - GETLIBINFO	20

1.30 ARexx - GETMODEINFO	21
1.31 ARexx - SETCHUNKSIZE	21
1.32 Aspect Légal	22
1.33 Auteur	23
1.34 Remerciements	23
1.35 Historique	24
1.36 Le Futur	24
1.37 Autres Logiciels Que j'ai Ecris	25
1.38 A Propos de FileID.library	25
1.39 Note	26

Chapter 1

XPKatana_eng

1.1 XPKatana 1.0 © 1996 Par Eric Sauvageau.

XPKatana V1.0

Tranchez la taille de vos fichiers en pièces! :-)

Copyright ©1996 Par Eric Sauvageau (Merlin)

SHAREWARE

1ère Partie:

```
~Avant-propos~~~~~  
    Qu'est-ce XPKatana?  
~Caractéristiques~  
  
~Exigences~~~~~  
    2ème Partie:  
~Installation~  
    Comment l'installer?  
~Tooltypes~~~~  
  
~Via~le~Shell~  
    3ème Partie:  
~Fen.~Principale~~  
    Utilisation?  
~Fen.~Progression~  
  
~Cfg~du~Packer~~~~  
  
~Menus~~~~~  
  
~Commandes~ARexx~~  
    4ème Partie:  
~Aspect~Légal~~  
    Conclusions  
~Auteur~~~~~  
    Divers, etc...  
~Remerciements~  
  
~Historique~~~~
```

~Futur~~~~~

~Autres~PrGs~~~

~Note~

1.2 A Propos de XPKatana

Un élément intéressant de l'Amiga est cette série de standards établis par divers programmeurs. XPK est l'un d'eux: il permet à l'utilisateur d'utiliser le compresseur externe ("packer") qui convienne le mieux aux ressources de son système et à ses besoins personnels, en plus de permettre au concepteur d'applications d'aisément supporter la compression des fichiers de données dans ses routines de chargement/sauvvegarde sur disque.

Mais un élément qui faisait défaut à XPK était une interface COMPLETE. Oh bien sur, il y a des applications telles que XDrop pour l'utilisateur du Workbench, ou PackX pour le fanatique du CLI. Mais pour ceux qui se trouvent entre les deux, désirant un compromis entre la souplesse d'une interface Shell, et la simplicité d'utilisation d'une interface graphique? Et ceux qui voudraient pouvoir supporter la (dé)compression à partir d'une autre application sans recourir à un patch du système? C'est ici que XPKatana s'amène.

XPKatana est un logiciel possédant une interface graphique complète (GUI) ainsi qu'un port ARexx, vous permettant d'aisément compresser et décompresser des fichiers via le système XPK.

1.3 Caractéristiques

XPKatana comporte:

\textdegree{} Supporte pratiquement toute librairie XPK, ainsi que des caractéristiques telles que l'encryption, les librairies multi-modes, etc...

\textdegree{} GUI complet et simple à utiliser, ne nécessitant aucune librairie externe.

\textdegree{} Vous aide à choisir un packer en analysant le type de fichier (grâce à
FileID.library
.)

\textdegree{} Interface ARexx très complète, vous permettant d'interfacer d' ↔ autres applications possédant un port ARexx, leur donnant accès à XPK.

\textdegree{} Permet les tâches de masse automatisées ("batch") via les scripts ARexx.

\textdegree{} "Script Record mode", permettant d'enregistrer vos actions dans un script, pour la création simplifiée de ceux-ci. ←

\textdegree{} Mode spécial de "Test": vous permet de choisir une liste de packers, et de les essayer sur un fichier donné pour en déterminer le plus efficace. Peut à la demande de l'utilisateur générer un rapport des résultats obtenus avec chaque packers dans un fichier texte. ←

\textdegree{} ...Et plus encore!

1.4 Exigences

Pour fonctionner, XPKatana a besoin au minimum de:

\textdegree{} Tout modèle d'Amiga avec au minimum 512 Kb de mémoire vive (pouvant varier selon les packers utilisés).
 \textdegree{} Kickstart 2.04 ou mieux (avec les asl.library et diskfont. library). ←
 \textdegree{} xpkmaster.library (toute version devrait fonctionner) et au moins un packer d'installé. Je n'ai pas inclus XPK dans cette archive car cela aurait rendu l'archive de XPKatana trop volumineuse pour rien. Recherchez pour xpk25usr.lha (présentement la version la plus récente de XPK). Celle-ci devrait être disponible sur la plupart des babillards Amiga, ainsi que sur Aminet (pour ceux ayant accès à Internet).

Aussi FORTEMENT recommandé:

\textdegree{} ARexx (ne devrait pas être un problème, il fait partie du Kickstart 2.04 en montant.)
 \textdegree{} FileID.library par Oliver Lange (pour l'analyse de fichiers), incluse dans l'archive, mais facultative pour ceux désirant économiser l'espace requis sur disque.
 \textdegree{} Un disque dur.
 \textdegree{} Au moins 1 Meg de mémoire vive.
 \textdegree{} Un 68020 ou mieux. Non pas pour XPKatana lui-même, mais surtout pour les packers. La (dé)compression bénéficiera grandement d'un simple 68020.

1.5 Installation

Dans le répertoire Install/ se trouvent plusieurs scripts d'installation pour XPKatana. Notez que ces scripts utilisent l'Installer de Commodore, qui n'est PAS inclus dans l'archive. L'Installer est entre autre disponible sur vos disquettes de Workbench à partir de la version 2.1 du Workbench.

Si vous n'avez pas Installer, vous pouvez installer XPKatana manuellement

sans trop de difficultés:

- 1) Copiez l'exécutable XPKatana dans le répertoire de votre choix (exemple: le répertoire Utilities/ de votre Workbench).
- 2) Copiez la librairie FileID.library dans le répertoire Libs: de votre Workbench si vous désirez que XPKatana soit en mesure d'analyser les fichiers que vous lui soumettez pour vous dire de quel type de fichier il s'agit (pouvant ainsi vous donner une meilleure idée du packer à utiliser). Cette librairie est facultative, donc vous pouvez la laisser tomber si vous êtes limité en terme d'espace sur votre Workbench.
- 3) Copiez les scripts du répertoire ARexx/ dans le répertoire où vous gardez habituellement vos autres scripts ARexx (habituellement le répertoire pointé par l'assignation logique REXX:, ou le répertoire s/ de votre Workbench). Parmi les scripts inclus:

```
Examine_kat.rexx
Pack_kat.rexx
Unpack_kat.rexx
```

Ces scripts permettent d'examiner un fichier, de le compresser ou de le décompresser via le Shell avec XPKatana roulant en arrière-plan. Examinez ceux-ci pour en connaître le mode d'emploi.

```
FW-Pack_kat.rexx
FW-Unpack_kat.rexx
```

Ces deux scripts permettent aux utilisateurs de Final Writer 4 de Softwood d'ajouter le support XPK aux fichiers créés dans cet excellent logiciel de mise en page. Notez que ces deux scripts devraient être facilement adaptable pour d'autres logiciels de Softwood.

```
DO5-Pack_kat.rexx
DO5-Unpack_kat.rexx
```

Ces deux scripts ajoutent le support XPK à Directory Opus 5 (de GP Software).

Ces scripts ne sont pas obligatoires pour pouvoir utiliser XPKatana.

1.6 Utilisation via Workbench

XPKatana peut être démarré du Workbench. Voici la liste des types d'outils (Tooltypes) supportés:

DEFAULTDIR: Il s'agit du répertoire de départ par défaut pour les requêtes de fichiers lors de la sélection d'un fichier source. Par défaut sera le répertoire courant.

FONT : Il s'agit du nom de la police de caractère à utiliser par le GUI, dans le cas où XPKatana aurait de la difficulté avec

la police de votre système et que le "fallback" au topaz ne vous conviendrait pas. Ne pas oublier le suffixe ".font".

- FONTSIZE** : Il s'agit de la dimension de la police à utiliser pour le GUI. Vous n'avez pas à spécifier les deux arguments (FONT et FONTSIZE): si un seul des deux est spécifié, l'autre argument utilisera la configuration choisie dans l'éditeur de préférences "Font" du Workbench.
- ICONIFY** : Ouvrira XPKatana en mode iconifié.
- PUBSCREEN** : Ouvrira le GUI de XPKatana sur l'écran public spécifié. Par défaut sera le Workbench.
- TEMPDIR** : Indique à XPKatana le chemin d'accès où les fichiers temporaires durant le traitement d'un fichier seront créés. Par défaut il s'agira de "T:", mais vous pouvez ici le changer pour un répertoire sur le disque si vous êtes limité en mémoire vive.

1.7 Utilisation via le Shell

Lorsque démarré à partir du Shell, XPKatana supporte les arguments ↔

suivants:

DD=

```

DEFAULTDIR
FN=
FONT
FS=
FONTSIZE
I=
ICONIFY
P=
PUBSCREEN
TD=
TEMPDIR

```

Vous pouvez soit utiliser le raccourci, ou le nom complet de l'argument ↔

lorsque vous spécifiez ceux-ci dans la chaîne d'arguments.

Ceux-ci fonctionnent exactement comme leurs types d'outils correspondants.

Notez que lorsque démarré via le Shell, XPKatana va quand même utiliser la configuration dans les types d'outils de l'icone. MAIS, tout argument spécifié dans la chaîne d'arguments du Shell va avoir PRIORITE sur le type d'outil équivalent. Donc, si vous avez spécifié dans le type d'outil "DIRWORK" comme écran public à utiliser, spécifier "P Workbench" dans le Shell aura priorité sur le type d'outil.

1.8 Fenêtre Principale

La fenêtre principale est séparée en trois sections.

- 1) La Section Informations. Située dans la partie supérieure gauche de la fenêtre, cette section comporte entre autre un bouton marqué "Source" à coté d'un gadget de chaine. Vous pouvez ici choisir le fichier-source en cliquant sur le bouton (pour ouvrir une requête de fichier), ou en tapant le nom du fichier avec son chemin d'accès complet dans le gadget de chaine. Vous pouvez aussi draguer l'icone du fichier-source désiré et le laisser tomber dans la fenêtre.

Sous cette ligne sont indiquées diverses informations concernant le fichier-source actuel:

Filetype: Cette section vous indique le type de fichier qui est actuellement choisi comme source, via FileID.library (si celle-ci est installée sur votre système).

Size: Il s'agit de la longueur en octets du fichier-source.

Packer: Si le fichier est compressé, affiche le packer utilisé s'il s'agit d'un packer XPK, "alien" s'il s'agit d'un packer non-XPK. Si le fichier est de plus encrypté, une "*" sera ajoutée au nom du packer.

Ratio: Affiche le ratio de compression du fichier (si celui-ci a été compressé par un packer XPK).

Unpack: Affiche la longueur en octets du fichier lorsque décompressé (s'il est compressé par un packer XPK).

Status: Affiche l'état actuel de XPKatana.

- 2) La Section Packer. Située à la droite de la fenêtre, c'est ici que vous pouvez choisir le packer à utiliser. Juste sous la liste des packers disponibles se trouve un bouton
Set...
. Cliquez sur ce gadget pour configurer le packer actuel comme la longueur de chaque blocs de données (chunk size), le mot de passe si vous encryptez/décryptez un fichier, et aussi sélectionner le mode de compression à utiliser.

- 3) La Section Opération. Cette rangée de gadgets au bas de la fenêtre comporte trois gadgets:

Process: Cliquer sur ce gadget pour traiter le fichier-source actuel avec l'opération choisie sur le dernier gadget de droite. Le fichier de source sera remplacé par le nouveau fichier avec le même nom, à moins que vous ayez "
Handle~Suffix
" d'activé,
en quel cas le suffixe .xpk sera ajouté ou oté, dépendant si vous compressez ou décompressez le fichier.

Process As...: A le même effet que "Process", sauf qu'une requête de fichier sera ouverte, vous demandant de choisir le chemin d'accès et le nom du fichier de destination. Le fichier source ne sera pas affecté, sauf si

"
Delete~Source
" est activé dans les préférences.

Operation: Ce gadget vous permet de choisir le type d'opération à effectuer sur le fichier-source. Vous pouvez choisir:

\textdegree{} Pack - Compressera le fichier avec le packer choisi.

\textdegree{} Unpack - Décompressera le fichier avec le packer ← requis,
sans que vous n'ayez à choisir le packer à utiliser (mais celui-ci doit tout de même être installé sur votre système).

\textdegree{}
Test
- Vous permet d'essayer une série de packers de votre choix sur le fichier-source.

1.9 Test de Packers

Lorsque vous traitez en mode d'opération "Test", une nouvelle fenêtre s'ouvre, avec deux listes et une série de boutons. La liste de gauche contient les noms des packers disponibles sur votre système, alors que la liste de droite contiendra les packers que vous désirez essayer sur votre fichier-source. Pour ajouter un packer à cette liste, vous n'avez qu'à cliquer deux fois sur un packer de la liste de gauche, et vous pouvez aussi retirer un packer de cette liste de droite en cliquant deux fois sur celui-ci.

Sur le côté droit se trouve une colonne de boutons:

About: (A Propos) Affiche les informations pertinents au dernier packer que vous avez choisi dans l'une des deux listes (le nom de ce packer est affiché juste sous le bouton).

All/Clear: (Tous/Aucun) Sélectionne tous les packers, ou vide la liste de sélection.

Test: (Tester) Lance la procédure de test.

Abort: (Avorter) Annule l'opération, et vous retourne à la fenêtre principale (cliquer sur le gadget de fermeture de la fenêtre a le même effet).

Au bas se trouve un bouton marqué "Output...". Si vous désirez que XPKatana génère un rapport complet des résultats des tests dans un fichier

texte, cliquez sur ce bouton pour choisir le nom du fichier de sortie dans lequel ce rapport sera généré.

Lorsque vous cliquez sur "Test", XPKatana va essayer chaque packers sélectionné sur le fichier-source. Lorsque terminé, il vous dira quel packer a obtenu le meilleur ratio de compression, ainsi que le ratio obtenu. Par la suite, vous n'aurez qu'à choisir ce packer dans la liste des packers disponibles, choisir le mode d'opération de compression ("Pack"), et traiter le fichier comme habituellement.

Notez que lorsqu'en mode Test, le fichier source n'est PAS modifié d'aucune façon. Le mode Test ne sert qu'à essayer une liste de packers de votre choix sur le fichier source, sans affecter ce fichier.

1.10 Fenêtre de Configuration du Packer

Cette fenêtre est séparée en trois parties:

- 1) Informations sur le Packer. Dans cette section sera affichée une courte description du packer actuel (le nom est affiché dans le titre de la fenêtre), avec des informations sur les options supportées par le packer:

La longueur maximale d'un bloc de données.

La longueur par défaut d'un bloc de données.

Encryption: Si le packer supporte l'encryption (et l'utilisation d'un mot de passe, par le fait meme)?

Lossy: Si le packer effectue une compression avec dégradation de l'intégrité des données contenues dans le fichier compressé, le rendant inutilisable pour tout fichier demandant la préservation EXACTE de leur contenu, comme un fichier texte ou un exécutable. Un tel type de compression n'est acceptable que pour des fichiers du genre un échantillon sonore sauvegardé sous forme de données pures ("raw data"), où une perte de qualité peut être tolérée.

- 2) Configuration du Packer.

Chunk Size: La longueur (en octets) de chaque blocs de données que le packer génèrera. Affectera entre autre la fréquence de la mise à jour de la fenêtre de progression, ainsi que la consommation en mémoire lors de la (dé)compression. Peut aussi avoir une certaine influence sur l'efficacité de la compression.

IMPORTANT: Le "Chunk size" sera remis à la valeur de défaut chaque fois qu'un nouveau packer est choisi!
Il en est ainsi pour éviter de nombreux problèmes dus au fait que chaque packer a différentes limites à ce sujet.

Password: Si vous désirez encrypter ou décrypter, vous devez fournir un mot de passe. Notez que vous aurez aussi à activer l'item

"Use Password" dans le menu
 Prefs
 .

- 3) Le mode de compression. Plusieurs packers supportent plus d'un mode de compression. C'est ici que vous pouvez ajuster ce mode, en fonction du rapport vitesse versus ratio de compression désiré. Déplacez simplement le curseur (slider) pour choisir le mode désiré, entre 0 et 100, 100 donnant la meilleure compression mais aussi la plus lente.

Notez que les modes sont habituellements implantés sous formes de "paliers". Exemple:

Un certain packer peut vous donner une compression légère mais très rapide entre 0-25, une compression relativement légère de 26 à 50, une compression moyenne (mais plus lente) de 51 à 75, et la meilleure compression de 76 à 100. Donc, toute valeur entre les limites d'un mode vous donnera le même résultat. Vérifiez le nom du mode affiché au-dessus du curseur pour savoir lorsque vous passez d'un palier à un autre.

Juste au-dessous se trouvent des approximations de la vitesse et la consommation en mémoire du mode actuel pour la compression et la décompression.

Cliquez sur le gadget de fermeture de la fenêtre pour réouvrir la fenêtre principale.

1.11 Fenêtre de Progression

Lorsque vous traitez un fichier, une fenêtre de progression s'ouvrira, vous affichant diverses informations sur le déroulement de l'opération en cours.

Notez que si l'item No~Progress est activé dans le menu de préférences, cette fenêtre ne sera pas ouverte. Si la fenêtre principale est ouverte (et non iconifiée), alors un rapport sommaire sera affiché dans le gadget de statut de cette fenêtre durant le traitement.

Dans la fenêtre de progression, vous trouverez:

\textdegree{} Le nom du fichier source actuellement traité
 \textdegree{} Le type d'opération en cours, ainsi que le nom du fichier de destination s'il est différent de celui de la source.

\textdegree{} Le nom du packer

\textdegree{} L'efficacité du packer - 0% = Aucun gain, 100% = le fichier entier compressé en un seul octet :)

```

\textdegree{} Le pourcentage du traitement d'effectué jusqu'à présent
\textdegree{} La longueur de la source en octets
\textdegree{} Combien d'octets ont été lus de la source jusqu'à présent
\textdegree{} Combien d'octets ont été écrits dans le fichier de destination
jusqu'à présent
\textdegree{} La vitesse de l'opération, en Octets Par Seconde (bps, pour
Bytes Per Second)

```

Cette fenêtre sera mise à jour entre chaque blocs de données, tel que configuré dans la fenêtre

```
Set~Packer
```

.

Durant le traitement, vous pouvez cliquer sur le gadget "Abort" pour arrêter l'opération (notez que dut à une limitation d'XPK lui-même, une opération ne peut être avortée qu'entre chaque blocs de données. Il se peut donc que ça prenne quelques secondes avant d'obtenir une réaction à votre demande d'arrêter le traitement.

Lorsque le traitement est complété, cliquez sur le gadget de fermeture de la fenêtre pour la refermer.

1.12 Menus

La fenêtre principale de XPKatana possède trois menus:

```
~Project~
```

```
- Diverses fonctions telles que Iconification, etc...
```

```
~Prefs~
```

```
- Diverses options configurables.
```

```
~ARexx~
```

```
- Exécution ou enregistrement d'un script ARexx. Disponible
seulement si vous avez l'ARexx d'installé sur votre système.
```

1.13 Menu - Project

About (A Propos)

Affiche les informations concernant cette version de XPKatana.

Iconify (Iconifier)

Fermera la fenêtre principale, et ajoutera un AppIcône sur le Workbench. Les fichiers dragués sur l'icône seront traités selon la configuration et le mode qui étaient de vigueur avant

l'icônication (ou selon tout changement pouvant avoir été effectué via le port ARexx). Cliquez deux fois sur l'icône pour ramener la fenêtre principale.

Delete File... (Effacer un Fichier...)

Ouvrira la fenêtre de requête de fichiers, vous demandant de un fichier que vous désirez effacer de sur le disque. Notez que si le fichier possédait un icône, celui-ci sera AUSSI effacé.

Quit (Quitter)

Termine XPKatana et quitte.

1.14 Menu - Préférences

Task Priority (Priorité de tâche)

Permet de choisir entre trois priorités pour la tâche responsable de la (dé)compression:

- 1 pour le traitement en arrière-plan (sans ralentir les autres tâches)
- 0 pour le traitement normal
- 1 pour le traitement en avant-plan, donnant la priorité sur le CPU à celle-ci.

Les 8 items suivants sont diverses options qui peuvent être activées ou désactivées:

Overwrite (Ré-écrire)

Si vous désirez que XPKatana ré-écrive par-dessus tout fichier existant sans vous en demander la permission.

Stepdown (rétrograder)

Si vous n'avez pas assez de mémoire vive pour un mode donné de compression, XPK va rétrograder à un mode inférieur (si le packer le permet).

Copy Icon (Copier icône)

Si vous désirez que XPKatana copie l'icône du fichier source lors de la sauvegarde d'un fichier traité dont le nom est différent de la source (via "Process As...")

Allow Lossy (Permettre dégradation)

Si vous désirez utiliser un packer "lossy" qui ne préserve pas les données originales de façon INTEGRALE. N'activez cette option que si vous savez VRAIMENT ce que vous faites!

Use Password (Utiliser mot de passe)

Si vous désirez que le packer protège le fichier contre toute décompression non-autorisée via le mot~de~passe spécifié (le packer utilisé doit supporter l'encryption).

Handle Suffix (Gérer le suffixe)

Si vous désirez que XPKatana ajoute le suffixe .xpk au nom des fichiers compressés et le retire des fichiers décompressés si celui-ci en possédait un.

Delete Source (Effacer la source)

Si vous désirez que XPKatana efface le fichier de source lorsque vous sauvegardez celui-ci sous un autre nom ("Process As...").

No Progress (Pas d'indicateur de progression)

Si vous ne désirez pas que XPKatana ouvre sa fenêtre de progression, dans quel cas un indicateur sommaire de progression sera affiché dans le gadget de statut de la fenêtre principale (si celle-ci est ouverte). Recommandé pour l'exécution de scripts, par exemple.

Load Prefs (Charger Préférences)

Chargera les préférences à partir du disque.

Save Prefs (Sauvegarder Préférences)

Sauvegardera les préférences actuelles sur le disque: le packer actuel, l'état des options de ce menu, le mode de compression et le mot de passe actuel.

1.15 Menu - ARexx

Record Script... (Enregistrer un Script...)

Enregistrera un script ARexx sur le disque. Ces scripts vous permettent d'automatiser certaines opérations répétitives, ou de créer un fichier de traitement de masse ("batch file") pour traiter plusieurs fichiers d'un seul coup sans devoir demeurer devant l'écran tout au long du processus pour contrôler XPKatana.

XPKatana vous demandera d'abord sous quel nom vous désirez sauvegarder le script. Par défaut, le script sera créé dans le répertoire T:. C'est l'endroit où vous désirerez généralement que tout script temporaire ou pour usage immédiat soit créé, alors que les scripts que vous désirerez par la suite conserver devraient plutôt être créés ailleurs sur le disque (comme dans le répertoire REXX:). Il vous demandera par la suite si vous désirez que les

options actuelles soient écrites au début du script, comme le packer actuel, l'état des diverses options, etc...

Par la suite, toute action que vous effectuerez dans XPKatana sera écrite dans le script ARexx, pour être exécutée plus tard. Cela signifie que plutôt que de compresser un fichier si vous appuyez sur "Process", l'équivalence ARexx sera écrite dans le script (c'est-à-dire "

PACK
"). Toute option modifiée sera elle aussi écrite, et ainsi de suite.

Notez que lorsque vous êtes en mode d'enregistrement d'un script, vous pouvez choisir plus d'un fichier source à la fois. Ces fichiers seront mis dans une file d'attente, jusqu'à ce que vous appuyez sur "Process", auquel moment la série de commandes "

SETSOURCE
/ (UN)PACK" correspondantes aux fichiers dans la file d'attente seront écrites dans le script, et la file d'attente sera alors vidée. Vous pouvez ajouter d'autres fichiers à une file d'attente déjà existante en ré-appuyant à nouveau sur le bouton "Source..." (si vous désirez mettre sur la file d'attente des fichiers provenant de d'autres répertoires, par exemple). Très pratique pour effectuer des traitements de masses sur une série de fichiers (comme compresser un répertoire entier).

Stop Recording (Arrêter l'enregistrement)

Arrêtera l'enregistrement d'un script ARexx, le fermant et retournant en mode normal d'opération.

Execute Script... (Exécuter un script...)

Permet de lancer l'exécution d'un script ARexx. Notez qu'un SEUL script à la fois peut être exécuté via XPKatana! Aussi vous ne pouvez enregistrer un script lors de l'exécution d'un script, et vice-versa.

1.16 Interface ARexx

XPKatana possède un port ARexx nommé "KATANA", et environ une douzaine de fonctions, vous permettant d'utiliser XPKatana à partir d'une autre application, ou d'automatiser certaines opérations. ←

Pour accéder à XPKatana à partir d'un script ARexx, vous devez dire à votre script de s'adresser au port 'KATANA', de cette manière:

```
Address 'KATANA'
```

Vous devez aussi dire au script d'utiliser la variable "RESULT" pour obtenir le résultat des fonctions utilisées:

```
Options Results
```

Fonctions:

```
~EXAMINE~~~~~  
~PACK~~~~~  
~SETSOURCE~~  
~GETFLAG~~~~~  
~QUIT~~~~~  
~SETTASKPRI~  
~  
~GETLIBINFO~~~  
~SETCHUNKSIZE~~  
~SETPACKER~~  
~GETMODEINFO~~  
~SETFLAGS~~~~~  
~UNICONIFY~~  
~ICONIFY~~~~~  
~SETPASSWORD~~~  
~UNPACK~~~~~  
~~
```

Consultez les divers scripts d'exemple dans le répertoire REXX/, ainsi que votre manuel ARexx pour de plus amples informations sur la rédaction de scripts ARexx.

1.17 ARexx - EXAMINE

Description:

Examiner le fichier source actuel.

Syntaxe:

```
EXAMINE
```

Arguments:

Aucune.

Résultat:

Returne une chaine avec le modèle suivant:

```
"FICHIER PACKER ENCRYPTE? RATIO DESCRIPTION"
```

```
FICHIER      est le nom du fichier source.
PACKER       est le nom de quatres lettres du packer, ou #NONE s'il
              n'est pas compressé.
ENCRYPTE?    sera YES (Oui) ou NO (Non), selon si le fichier
              est encrypté et nécessite ou non un mot de passe pour être
              décompressé.
RATIO       est le ratio de compression (si applicable).
DESCRIPTION  comporte la description du type de fichier telle que
              déterminée par FileID.library, si celle-ci est présente.
```

Si le fichier source ne peut être trouvé, "NOFILE" sera retourné.
Si un autre type d'erreur est survenu, alors, "ERROR" sera retourné.

1.18 ARexx - QUIT

Description:

Termine et quitte XPKatana.

Syntaxe:

```
QUIT
```

Arguments:

Aucune.

Résultat:

Environ 75 Ko de mémoire vive :)

1.19 ARexx - ICONIFY

Description:

```
XPKatana fermera sa fenêtre principale et créera un
AppIcon
sur le
```

Workbench.

Syntaxe:

```
ICONIFY
```

Arguments:

Aucune.

Résultat:

Aucun.

1.20 ARexx - UNICONIFY

Description:

Si XPKatana était iconifié, retirera l'AppIcône et réouvrira la fenêtre principale.

Syntaxe:

```
UNICONIFY
```

Arguments:

Aucune.

Résultat:

Aucun.

1.21 ARexx - SETSOURCE

Description:

Choisis le fichier source.

Syntaxe:

```
SETSOURCE [source]
```

Arguments:

SOURCE est le fichier source. Si vous spécifiez "?" comme source, une requête de fichier sera ouverte, demandant de choisir un fichier source.

Résultat:

ERROR si aucun argument n'a été donné.

NOFILE si le fichier choisi n'existe pas (notez que XPKatana utilisera tout de même le nom spécifié comme source).

1.22 ARexx - SETPACKER

Description:

Sélectionne un packer et un mode de compression.

Syntaxe:

```
SETPACKER [packer] [mode]
```

Arguments:

PACKER est le nom de quatre lettres du packer XPK à utiliser (comme par exemple, "NUKE").

MODE est le mode de compression, entre 0 et 100.

Résultat:

Retourne "OK", ou "BADMODE" si le mode de compression n'est pas une valeur entre 0 et 100, "BADPACKER" si le packer spécifié n'est pas valide.

1.23 ARexx - SETPASSWORD

Description:

Choisi un mot de passe pour la (dé)compression de fichiers encryptés.

Syntaxe:

```
SETPASSWORD [mot de passe]
```

Arguments:

Le mot de passe à utiliser pour la (dé)compression de fichiers encryptés.

Résultat:

ERROR si aucun mot de passe n'est spécifié.

1.24 ARexx - SETTASKPRI

Description:

Sélectionne la priorité de tâche désirée pour la tâche de (dé)compression.

Syntaxe:

```
SETTASKPRI [priorité]
```

Arguments:

PRIORITE est l'un des mot-clefs suivants:

LOW - Priorité de -1 (arrière-plan)
NORM - Priorité de 0 (comme toute tâche normale)
HIGH - Priorité de 1 (lui donne priorité)

Habituellement, laisser la priorité à "NORM" suffira pour la plupart des besoins.

Résultat:

Retournera ERROR si un mot-clef invalide est spécifié, dans quel cas la priorité demeurera inchangée.

1.25 ARexx - SETFLAGS

Description:

Configure diverses options de XPKatana.

Syntaxe:

```
SETFLAGS [option_1] [état] [option_2] [état] ... [option_x] [état_x]
```

Arguments:

Une ou plusieurs de ces options peuvent être utilisées:

ALLOWLOSSY - Permet les packer qui dégradent l'intégrité des données (lossy).
COPYICON - Copier l'icône du fichier source à la destination.
DELSOURCE - Effacera le fichier source après le traitement.
NOPROGRESS - Ne pas ouvrir de fenêtre de progression.
OVERWRITE - Ecrira le fichier de destination sans vous prévenir si ce fichier existe déjà.
STEPDOWN - Permet au packer de rétrograder de mode lorsque requis.
SUFFIX - Gérer les suffixes .xpk, l'ajoutant ou l'enlevant au nom de fichier de la destination.
USEPASSWORD - Utiliser un mot de passe, si le packer le permet.

Chaque option doit être suivie d'une de ces valeurs:

0 - Désactive l'option.
1 - Active l'option.

Exemple:

```
SETFLAGS USEPASSWORD 0 SUFFIX 1 DELSOURCE 1
```

Résultat:

Aucun.

1.26 ARexx - PACK

Description:

Compresser un fichier.

Syntaxe:

```
PACK [destination]
```

Arguments:

DESTINATION: Un nom de fichier (facultatif) pour la destination. Si omis, la destination sera la même que la source, le suffixe ".xpk" étant ajouté si l'option "Handle Suffix" est activée.

Si "?" est donné comme argument, une requête de fichier sera ouverte, vous demandant de choisir la destination.

Résultat:

Retourne "ABORT" si la compression a été avortée sur une erreur ou par l'utilisateur.

1.27 ARexx - UNPACK

Description:

Décompresse un fichier.

Syntaxe:

```
UNPACK [destination]
```

Arguments:

DESTINATION: Un nom de fichier (facultatif) pour la destination. Si omis, la destination sera la même que la source, le suffixe ".xpk" étant ajouté si l'option "Handle Suffix" est activée.

Si "?" est donné comme argument, une requête de fichier sera ouverte, vous demandant de choisir la destination.

Résultat:

Retourne "ABORT" si la décompression a été avortée sur une erreur ou par l'utilisateur.

1.28 ARexx - GETFLAG

Description:

Vous retournera l'état de l'option spécifiée. Utile si vous vous apprêtez à changer l'état d'une des options, mais désirez pouvoir rétablir cette option à sa valeur de départ par la suite.

Syntaxe:

```
GETFLAG [option]
```

Arguments:

Option est l'une des suivantes:

- ALLOWLOSSY - Permet les packer qui dégradent l'intégrité des données (lossy).
- COPYICON - Copier l'icone du fichier source à la destination.
- DELSOURCE - Effacera le fichier source après le traitement.
- NOPROGRESS - Ne pas ouvrir de fenêtre de progression.
- OVERWRITE - Ecrira le fichier de destination sans vous prévenir si ce fichier existe déjà.
- STEPCDOWN - Permet au packer de rétrograder de mode lorsque requis.
- SUFFIX - Gérer les suffixes .xpk, l'ajoutant ou l'enlevant au nom de fichier de la destination.
- USEPASSWORD - Utiliser un mot de passe, si le packer le permet.

Résultat:

Retournera '0' si l'option est désactivée, '1' si elle est activée, ou 'ERROR' si l'option spécifiée est invalide.

1.29 ARexx - GETLIBINFO

Description:

Retourne des informations sur le packer actuel.

Syntaxe:

```
GETLIBINFO [info]
```

Arguments:

INFO est l'une des valeurs suivantes:

- 1 - Le nom abrégé du packer.
- 2 - Le nom complet du packer.
- 3 - Une description (max 80 caractères) du packer.
- 4 - Retourne une chaîne ayant le format suivant:

```
"ENCRYPT <état> NEEDPASSWORD <état> MODES <état> LOSSY <état>"
```

```
ENCRYPT:          Est-ce que le packer supporte l'encryption?
```

NEEDPASSWORD: Est-ce que le packer EXIGE un mot de passe?
MODES: Est-ce que le packer supporte plus d'un mode de compression?
LOSSY: Est-ce que le packer dégrade l'intégrité des données compressées?

<état> est soit "YES" (Oui) ou "NO" (Non).

- 5 - Limite en octets de la taille des blocs de données (chunks)
- 6 - Taille par défaut des blocs de données, en octets.
- 7 - Le mode de compression par défaut (entre 0 et 100).

Résultat:

Retourne une chaîne en fonction de l'argument spécifié, ou "ERROR" si l'argument spécifié était invalide.

1.30 ARexx - GETMODEINFO

Description:

Retourne des informations sur le mode de compression actuel.

Syntaxe:

GETMODEINFO [info]

Arguments:

INFO est l'une des valeurs suivantes:

- 1 - Le mode de compression actuel (entre 0 et 100).
- 2 - Description du mode actuel.
- 3 - Mémoire requise pour la compression (généralement en octets).
- 4 - Mémoire requise pour la décompression (généralement en octets).
- 5 - Vitesse moyenne de compression en Ko/s (sur un A3000/030).
- 6 - Vitesse moyenne de décompression en Ko/s (sur un A3000/030).
- 7 - Ratio de compression moyen (sur un fichier de données généré par AmigaVision).
- 8 - Taille des blocs de données (en Ko) désirée pour ce mode.

Résultat:

Retourne une chaîne en fonction de l'argument spécifié, ou "ERROR" si l'argument est invalide.

1.31 ARexx - SETCHUNKSIZE

Description:

Etablis la taille des blocs de données (chunks).

IMPORTANT: La taille sera rétablie au défaut du packer chaque fois qu'un nouveau packer sera choisi! Vous devez donc utiliser cette fonction APRES avoir choisi le packer (Via SETPACKER ou le GUI).

Syntaxe:

```
SETCHUNKSIZE [taille]
```

Arguments:

TAILLE est la taille de chaque blocs de données lus lors de la compression, en octets. Déterminera aussi la fréquence de la mise à jour de la fenêtre de progression (qui est mise à jour entre chaque blocs de données). La taille des blocs devra être entre 10 et la limite pour le packer courant.

Résultat:

Retournera "ERROR" si aucune valeur n'est spécifiée. Si la valeur ne se trouve pas entre 10 et la limite de ce packer, elle sera réajustée pour entrer dans ces limites.

1.32 Aspect Légal

XPKatana, le logiciel et la documentation sont Copyright ©1996 ←
par

Eric Sauvageau. L'archive peut être redistribuée librement, du moment que le contenu de l'archive est préservé tel quel, sans aucune modification.

XPKatana est Shareware. Cela signifie que si vous utilisez XPKatana régulièrement, alors je vous demande d'envoyer 15\$ US (ou 20\$ CDN). J'accepterais aussi comme alternative une version enregistrée d'un autre logiciel Amiga, ou un jeu/application dont vous n'avez plus besoin.

Comme vous pouvez le voir, le logiciel est totalement fonctionnel. Vous ne recevrez pas de clef (keyfile). C'est parce que je ne crois pas en ces logiciels "crippleware". Je HAIS perdre mon temps à downloader un logiciel uniquement pour me rendre compte qu'il n'est que partiellement fonctionnel, et souvent pratiquement inutile. Alors, pourquoi payer la contribution? Simple. Le futur de l'Amiga repose en grande partie sur le support des développeurs Shareware et du Domaine Public, car de nombreux développeurs commerciaux majeurs semblent lever le nez sur l'Amiga. Plusieurs développeurs sont éventuellement employés par des compagnies dédiées à l'Amiga, permettant la production de logiciels de qualité supérieure. Donc, nous supporter est une excellente façon de concrètement supporter VOTRE Amiga. Aussi, l'argent que je reçois via ces contributions est habituellement ré-investit dans l'enregistrement de sharewares, l'achat de logiciels commerciaux ou d'équipement pour mon Amiga. Donc, c'est doublement un bon investissement pour la communauté Amiga :)

Vous ne pouvez revendre ce logiciel pour votre profit, mais son inclusion sur des CD-ROMs, des collections de logiciels du Domaine Public ou des disquettes distribuées avec des magazines est permis. La seule chose que je

demande si vous incluez XPKatana avec un magazine est que vous m'envoyez une copie gratuite de ce magazine avec sa disquette. C'est toujours flatteur de voir son nom dans un magazine :)

FileID.library
est écrite par Oliver Lange, et est du Domaine Public.

Xpkmaster.library et ses packers sont écrits par Urban Mueller et divers autres auteurs, et sont Freewares.

Je décline toute responsabilité pour perte de données, ou tout autre problème rencontré lorsque vous utilisez ce logiciel. Vous l'utilisez à vos propres risques, donc si vous trouvez un bug que j'ai oublié lors du développement, votre ordinateur se met à faire de la fumée noire ou votre petite amie vous gifle et vous laisse tomber pcq vous êtes un idiot, ca n'est pas ma faute :) Si vous découvrez un bug, veuillez m'en faire part pour que je puisse le corriger dans une version future.

1.33 Auteur

Je peux être contacté à l'une de ces adresses:

Fidonet: Eric Sauvageau @ 1:242/907.0
(Envoyer un Freq avec le nom magique 'KATANA' pour
obtenir la plus recente version)

Internet: dream@step.polymtl.ca (il s'agit de l'acompte d'un copain,
donc spécifiez dans votre message qu'il m'est adressé.)

Alias IRC: RMerlin.

Courrier Régulier: Eric Sauvageau
5336 10ème Avenue
Montreal, QC
CANADA
H1Y-2G6

1.34 Remerciements

Je désire remercier les personnes suivantes qui ont une part du ↔
crédit dans
le développement de XPKatana:

Wouter Van Oortmessen : Pour le compilateur Amiga E (incluant EasyGUI,
utilisé pour générer le GUI.)

Urban Mueller : Pour XPK, et Aminet.

Oliver Lange : Pour FileID.library, utilisée pour l'identification de

fichier.

Phil Vedovatti : Pour la partie artistique (les superbes icônes ainsi que le logo du "About"), le script d'Installer et le bêta-test.

Georges Goncalves : Traduction portugaise du script d'Installer, les scripts pour Directory Opus et le bêta-test.
(NON y'aura pas de version MUI! ;)

Rémi Létourneau: Les scripts pour Final Writer et le bêta-test.

Petter Nilsen : Traduction norvégienne du script d'Installer.
Claudio Di Martino : Traduction italienne du script d'Installer.
Volker Schleifstein : Traduction allemande du script d'Installer.

Divers merci! à : Pepsi-Cola (pour le carburant liquide)
Iron Maiden (pour le carburant sonore)
Sony (transmission du carburant sonore)
Amiga Technologies (la prise en charge de notre bébé)
ex-ingénieurs de Commodore (pour mon Amiga 1200!)

Et les utilisateurs enregistrés:

<Si vous désirez voir votre nom apparaître ici dans la prochaine version,

appuyez~ici
pour savoir comment faire ;)>

XPKatana a été écrit en E, et compilé avec EC 3.2e.

1.35 Historique

1.0 (08-Jan-96)

- Première version publique.

"He's acting like a God - an ancient lunatic
Your mission - terminate with extreme prejudice."

-Iron Maiden (The Edge of Darkness)

1.36 Le Futur

Voici une liste partielle de ce qui pourrait être ajouté dans ←
une version

future, dépendant de ma disponibilité et de la réponse des utilisateurs:

```
\textdegree{} Support pour la décompression de packers non-XPk (déjà à demi
complété, via xfdmaster)
\textdegree{} Localisation (Je suis toujours à la recherche d'un bon exemple en
E de localisation :( )
\textdegree{} Capacité d'ouvrir son propre écran public.
\textdegree{} Sélection automatique du mode lorsqu'iconifié (va compresser ou
décompresser en fonction du fichier dragué sur l'icône.)
\textdegree{} Optimisations: J'aimerais voir la taille de l'exécutable diminuer.
\textdegree{} Commandes ARExx TEST, SETPUBSCREEN et SETTEMPDIR.
\textdegree{} XPknife, une version allégée pour ceux désirant installer XPKatana
sur leur système limité en terme d'espace (systèmes à disquettes par
exemple), qui ne comporterait pas de port ARExx, de mode "Test",
d'AppIcône, etc...
\textdegree{} ...Suggestions? Commandes ARExx que vous aimeriez voir?
```

Dites-le-moi!

Ce qui ne sera pas implanté, pour diverses raisons:

```
\textdegree{} "hotkeys" pour le GUI (du moins, tant que EasyGUI ne le
permettra pas :( )
\textdegree{} Support pour des packers non-XPk comme powerpacker, crm, lh, etc ←
...
Il s'agit de XPKatana, pas PowerKatana ;)
\textdegree{} Interface complète Shell (alors que des scripts ARExx inclus
permettent déjà un tel usage lorsque XPKatana est en pleine exécution).
```

1.37 Autres Logiciels Que j'ai Ecris

Autres logiciels que j'ai écrit:

```
\textdegree{} DevsMan 1.4 - Gérance du Devs:, permet de facilement gérer
les DOSDrivers, Datatypes, etc...
\textdegree{} FileScroller 3.40 - Listeur de fichiers pour TransAmiga BBS
(3.50 en montant pour Excelsior! BBS.)
\textdegree{} MFormat 1.8a - Remplacement pour la commande "Format" de
CBM, offrant un GUI complet, un filtre
configurable, possibilité d'installer la
disquette, etc...
\textdegree{} TDPrefs 1.0 - Editeur de préférences pour le
trackdisk.device, permet d'ajuster la
vitesse de déplacement des têtes, éliminer le
"click-click!", etc...
```

1.38 A Propos de FileID.library

FileID.library est une librairie du Domaine Public permettant d'identifier quel est le type d'un fichier donné en examinant son contenu.

J'ai décidé d'ajouter le support pour une telle librairie car cela peut aider à choisir le packer le plus approprié pour compresser un fichier donné. Il détecte aussi si le fichier a déjà été compressé avec un packer étranger comme CrunchMania, dans lequel cas il est douteux que XPKatana soit en mesure de le compresser encore plus. La version incluse (7.0) est capable d'identifier plus de 591 types de fichiers différents.

Sous Workbench 2.1 en montant, cette librairie supporte la localisation. Quoique XPKatana lui-même n'est pas localisé, FileID.library va tout de même supporter la localisation dans l'affichage du résultat de son analyse. Dans l'archive, j'ai inclus le catalogue allemand, l'anglais étant incorporé dans la librairie elle-même.

Cette librairie a été écrite par Oliver Lange (Bloodrock) de Syndicate. Il peut être rejoint à ces adresses:

InterNet: Bloodrock@funboard.in-berlin.de

Courrier Régulier:

Oliver Lange
Bartastr. 9
D-12055 Berlin
(Allemagne)

1.39 Note

Ce document est optimisé pour AmigaGuide V39 ;)

(Netscape n'est pas le seul logiciel à tirer profit de certains "avantages marginaux" <grimace>)

Il y a un message secret dissimulé dans XPKatana :)
Indice: 'nastybug' en est la source...
